**코딩게임(예제)**

**팀 : 성훈이와 친구들**

주제 : 코딩을 처음 접하는 사람을 위한 교육용 게임

목적 : 코딩에 익숙하지 않거나 한번도 접해보지 않은 사람들이 접근하기

비교적 쉬운 게임으로 시각적인 연출과 효과 등을 통하여 재미를 느낄 수 있는 게임으로 코딩에 대해 재미와 흥미 그리고 실력 향상을 하기 위함

타겟층 : 코딩에 익숙하지 않은 사람, 한번도 접해 보지 않은 사람

장르 : 3D 퍼즐 게임

플랫폼 : PC

학습 할 내용 : C언어에서의 printf(출력),if/else if/else/switch, case(조건문), for/while(반복문), 변수 선언

스테이지 구성 : 학습내용에 따른 스테이지를 분할 할 예정(미정)